

PRINCIPIOS BÁSICOS DEL BAT

BAT

BEHAVIOR ADJUSTMENT TRAINING

(Adiestramiento para el ajuste del comportamiento)

MANUAL DE EDUCACIÓN CANINA “Principios básicos del **BAT**” para la prevención y rehabilitación de la agresión, el miedo y la frustración en cachorros y adultos.



Drawing by Lili Chin
<http://doggiedrawings.net>
© Grisha Stewart

© 2011 Grisha Stewart, MA, CPDT-KA
<http://FunctionalRewards.com>



Con el permiso de © 2011 Grisha Stewart <http://FunctionalRewards.com/BAT-basics.pdf>
Traducción ofrecida por www.cursoclicker.es ©.
Reservados todos los derechos. Por favor, no publicar en internet o ningún otro medio sin permiso. Sí se permite enlazarlos o copias en papel para usuarios. Gracias

Entrenamiento para el Ajuste del Comportamiento (**BAT: Behavior Adjustment Training**)

© 2011 Grisha Stewart, MA, CPDT-KA
<http://FunctionalRewards.com>

BAT reduce la reactividad de los perros ofreciéndoles una manera socialmente aceptable de comunicar sus necesidades.

BAT: UN ENFOQUE FUNCIONAL

Cuando el perro tiene algún comportamiento problemático, suele ser por algún acontecimiento ocurrido en su entorno, **UNA SEÑAL DEL ENTORNO**, que incita al perro a necesitar o querer hacer algo.

Cumplir esa necesidad o deseo provocado por la señal del entorno, se denomina **RECOMPENSA FUNCIONAL**. La secuencia sería la siguiente:

SEÑAL DEL ENTORNO → COMPORTAMIENTO → RECOMPENSA FUNCIONAL

Así, la recompensa funcional para los comportamientos realizados después de ver un filete, será comerse el filete. La recompensa funcional para comportamientos realizados después de ver una ardilla, será el cazar o perseguir a la ardilla.

Para descubrir la recompensa funcional de un comportamiento problemático, habrá que fijarse en la consecuencia del comportamiento del perro, es decir, ¿qué obtiene de las personas, otros perros o de su entorno realizando dicho comportamiento?

Por ejemplo, cuando los perros ladran, arremeten contra algo o alguien, gruñen... una consecuencia habitual suele ser un incremento de la distancia con respecto al detonante del comportamiento (o le asustan y se aleja, o ellos mismos se separan del detonante). Así que empleamos el incremento de la distancia con respecto al detonante - mediante el alejamiento de éste - como una recompensa funcional.

NOTA: Técnicamente, son las consecuencias las que refuerzan el comportamiento, es decir, hacen que los comportamientos tengan más posibilidades de realizarse la próxima vez, pero para que nos entendamos, normalmente se dice que nosotros reforzamos o recompensamos al perro. Simplemente es más fácil. ☺

FUENTES PUBLICADAS

- Introducción al BAT (DVD 90 minutos) **INTRO TO BAT (1.5 HOURS DVD)**
- Socialización Orgánica (DVD 3 horas+ disco extra) **ORGANIC SOCIALIZATION (3 HOUR DVD + BONUS DISK)**
- Dale a tu cachorro una elección (DVD 2 horas) **GIVE YOUR PUPPY A CHOICE (2 HOUR DVD)**
- Entrenamiento de Modificación de Conducta: BAT para agresividad, frustración y miedo en perros (libro) **BEHAVIOR ADJUSTMENT TRAINING: BAT FOR AGGRESSION, FRUSTRATION AND FEAR IN DOGS (BOOK)**
- Ver <http://functionalrewards.com/bat-videos-books>



Con el permiso de © 2011 Grisha Stewart <http://FunctionalRewards.com/BAT-basics.pdf>
Traducción ofrecida por www.cursoclicker.es ©.
Reservados todos los derechos. Por favor, no publicar en internet o ningún otro medio sin permiso. Sí se permite enlazarnos o copias en papel para usuarios. Gracias

Pasos Básicos para tratar los problemas de comportamiento con la técnica BAT:

1. **Analizar** cuál es la recompensa funcional del comportamiento problemático.
2. **Exponer** a una versión sutil del desencadenante. No lo acerques demasiado ni desafíes demasiado al perro para no provocar que realice el comportamiento problemático, incluyendo el pánico y la agresividad. *Haga que sea evidente lo que el perro debería hacer, pero tampoco lo haga tan fácil de modo que el perro no tenga opción de elegir.* La respiración debería ser calmada.
3. **Esperar** a buenas decisiones (ej. - mirar al objetivo y apartar la mirada o dejar de tirar de la correa o...) Si la angustia del perro aumenta, suspende el entrenamiento, antes de que el perro se confunda o se frustre.
4. **Marcar** con una palabra o un clicker.
5. Dar acceso a una **recompensa funcional** - que cumpla la necesidad que desencadenó el comportamiento que se quiere cambiar.
6. **Recompensa extra** opcional, como comida o un juguete, especialmente en los paseos - cualquier cosa que le distraiga del detonante.

¿Cuándo es posible hacer un Acercamiento Funcional?

1. Si puede descubrir cuál es la recompensa funcional del comportamiento problemático.
2. Si puede controlar el acceso a la recompensa funcional.
3. Hay un comportamiento alternativo que se ganará, de forma razonable, la misma recompensa funcional en la vida diaria del perro.



Drawing by Lili Chin
<http://doggiedrawings.net>
© Grisha Stewart



Con el permiso de © 2011 Grisha Stewart <http://FunctionalRewards.com/BAT-basics.pdf>
Traducción ofrecida por www.cursoclicker.es ©.
Reservados todos los derechos. Por favor, no publicar en internet o ningún otro medio sin permiso. Sí se permite enlazarlos o copias en papel para usuarios. Gracias

BAT para la Reactividad: Agresividad, Frustración y Miedo

En las fases explicadas a continuación se asume que la recompensa funcional se obtiene aumentando distancia al desencadenante, pero podemos hacer un acercamiento progresivo en caso de perros frustrados.

Paseos. - Fase 1.

Si esperamos un buen comportamiento que no aparece espontáneamente, el desencadenante puede estar demasiado cerca, y el perro podría estar demasiado estresado. Si esta es la situación, aquí proponemos una **versión más sencilla**: Empieza clickando en cuanto el perro se da cuenta de la presencia del desencadenante. Utilizamos el condicionamiento clásico con un toque de BAT.

1. El perro ve el objetivo
2. Click
3. Caminar /correr hacia otro lado
4. Premiar con comida o con un juguete

Paseos. - Fase 2.

Cuando no se puede controlar la intensidad del detonante (la gente u otros perros se acercan demasiado, etc.), coge premios, de manera que se pueda desarrollar la versión de la Recompensa Extra del BAT. El orden de acontecimientos sería:

1. El perro se da cuenta de la presencia del detonante
2. Esperar un comportamiento alternativo (si es posible), como apartar la mirada, calmarse un poco, olisquear el suelo, sacudirse, etc. ¡Deja la correa suelta y respira!
 - Si el perro comienza a respirar de forma acelerada o parece que va a ladrar, habrá que llamarle por su nombre y alejarse un poco más, de forma que se pueda tranquilizar.
3. Click
4. Caminar /correr hacia otro lado
5. Premiar con comida o con un juguete

Hay que tener en cuenta que **nos alejamos antes de premiar**, de manera que el perro sea consciente de la recompensa funcional. A medida que pase el tiempo, hay que permitir que el perro se vaya involucrando más con el entorno. **Empezar la versión “preparada” del BAT en la vida real en cuanto sea posible**, usando solo recompensas funcionales, sin premiar con comida.

Puesta en escena. Paseo. - Fase 3.

Las puestas en escena son estupendas. Hacerlas cuanto antes. Empezar con una versión muy fácil del detonante y progresivamente ir aumentando la dificultad. Normalmente, esto significa empezar bastante alejados del detonante. Tomaros descansos cada vez que el perro, vosotros o vuestros ayudantes lo necesitéis.

1. Caminar hacia el objetivo (o que el objetivo se acerque) sólo hasta que el perro empiece a prestar atención al desencadenante. La respiración debería de ser bastante calmada.
2. Esperar al comportamiento alternativo, a veces es desvincularse del objetivo, por ejemplo, apartando la mirada.
3. Decir “**SÍ**” justo cuando el perro tome la decisión correcta.
4. Caminar /correr hacia otro lado.

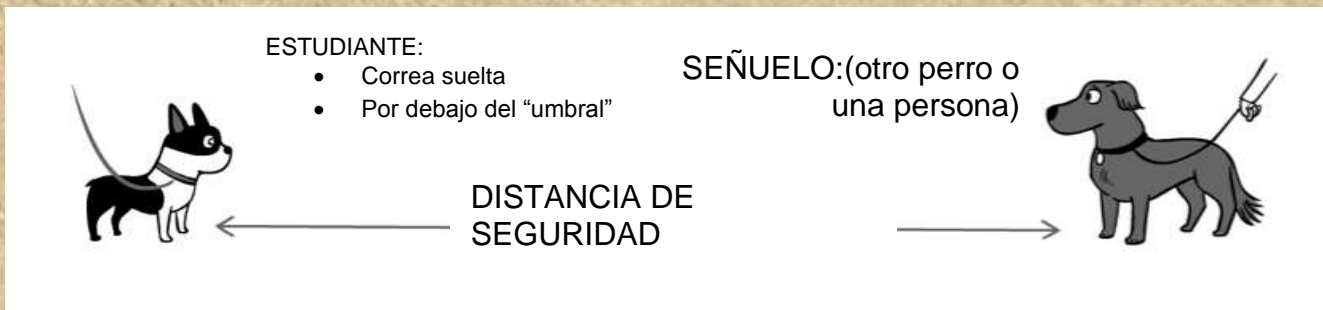


Con el permiso de © 2011 Grisha Stewart <http://FunctionalRewards.com/BAT-basics.pdf>
Traducción ofrecida por www.cursoclicker.es ©.
Reservados todos los derechos. Por favor, no publicar en internet o ningún otro medio sin permiso. Sí se permite enlazarlos o copias en papel para usuarios. Gracias

PREPARACIÓN BÁSICA DEL BAT

PASO 1: EL PUNTO DE ELECCIÓN: El perro avista el detonante desde una distancia de seguridad.

- Escoger una distancia con la que el perro esté por debajo del umbral de reacción



PASO 2: ESPERAR A UNA BUENA DECISIÓN: Provóquela si es necesario

- Esperar a que se dé un patrón de conectar-desconectar o una señal de corte.



PASO 3: MARCAR la decisión correcta en el momento preciso.

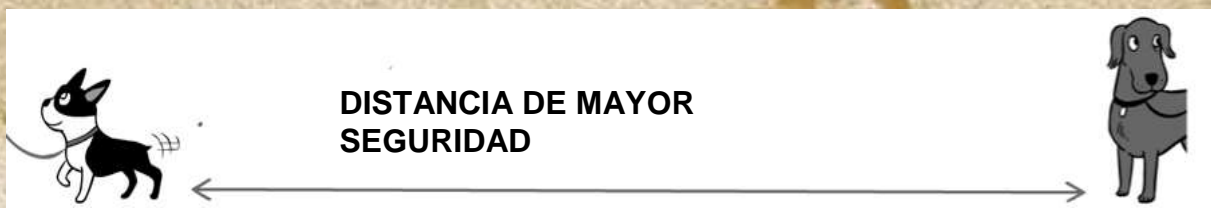
- Por ejemplo, usar un marcador verbal como "¡SÍ!"
Sólo se deberá usar el clicker si se está empleando COMIDA o JUGUETES como una Recompensa Extra



(paso 5)

PASO 4: RECOMPENSA FUNCIONAL= distancia con respecto al detonante

- Aleje al perro del detonante con la correa floja



PASO 5: (OPCIONAL) RECOMPENSA EXTRA = Comida o Juguetes

- El premio opcional viene DESPUÉS de la Recompensa Funcional

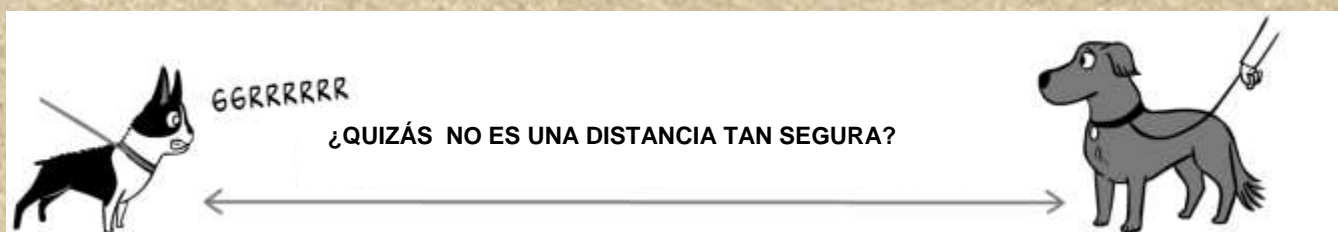


REPAÑAR, REPETIR

SI SU PERRO ESTÁ POR ENCIMA DEL UMBRAL DE REACCIÓN

Si el detonante está demasiado cerca, se mueve de repente, y tu perro se queda BLOQUEADO sin tomar una decisión o se encuentra POR ENCIMA DEL UMBRAL DE REACCIÓN...

- Respiración acelerada
- Se pone a dos patas (levanta las patas delanteras)
- Gran tensión/rigidez
- Tira fuertemente de la correa
- Ignora al dueño, hipnotizado por el detonante
- O cualquier otro cambio a peor...



ABORTAR EL ENTRENAMIENTO LLAMÁNDOLE, HACIENDO ALGÚN RUIDO, MOVIENDO LA CORREA PARA LLAMAR SU ATENCIÓN. NO LE GRITE.

Aleje al perro del detonante, pero con éste todavía a la vista. O gírese y camine en dirección opuesta o en diagonal al detonante.



Con el permiso de © 2011 Grisha Stewart <http://FunctionalRewards.com/BAT-basics.pdf>
Traducción ofrecida por www.cursoclicker.es ©.
Reservados todos los derechos. Por favor, no publicar en internet o ningún otro medio sin permiso. Si se permite enlazarnos o copias en papel para usuarios. Gracias



VOLVER AL PASO 1

OBSERVAR AL DETONANTE DESDE UNA MAYOR DISTANCIA, MÁS SEGURA

